

CHAIN REAXIS game rules

In this game, your moves will work together to form one long chain. By placing each tile, you directly define your opponent's options.

1. Preparation and goal of the game

Lay out the game board and create a supply of wooden tiles available to both players. Each tile has two different parts. Choose the blank part or the perforated one and place the corresponding token in front of you to remind who is who. The goal is to make a FOUR of your symbols in a row.

If your FOUR is completed within a turn of your opponent, you also win. An exception is a situation where placing 1 tile creates FOURS of both. In this case, the player who performed this maneuver wins the turn.

2. The principle of connecting stones

Players take turns until they build a FOUR or until the entire board is filled (such a game ends in a draw). Within your turn you must place one piece on the unoccupied fields so that it directly follows to the last placed piece in the game (the one just played by your opponent).

The only exception is when you don't have enough space to place a tile and it is therefore not possible to follow up on the previous piece. In such a case, the player can place his tile anywhere on the game board (unoccupied fields only), which is often the winning move. You just have to be prepared with a 3-in-a-row and finish the game with a free move without limitation of continuity. Otherwise (no FOUR formed) the game goes on normally, while again the follow up obligation (touching the last placed piece) applies.

CHAIN REAXIS game rules

In this game, your moves will work together to form one long chain. By placing each tile, you directly define your opponent's options.

1. Preparation and goal of the game

Lay out the game board and create a supply of wooden tiles available to both players. Each tile has two different parts. Choose the blank part or the perforated one and place the corresponding token in front of you to remind who is who. The goal is to make a FOUR of your symbols in a row.

If your FOUR is completed within a turn of your opponent, you also win. An exception is a situation where placing 1 tile creates FOURS of both. In this case, the player who performed this maneuver wins the turn.

2. The principle of connecting stones

Players take turns until they build a FOUR or until the entire board is filled (such a game ends in a draw). Within your turn you must place one piece on the unoccupied fields so that it directly follows to the last placed piece in the game (the one just played by your opponent).

The only exception is when you don't have enough space to place a tile and it is therefore not possible to follow up on the previous piece. In such a case, the player can place his tile anywhere on the game board (unoccupied fields only), which is often the winning move. You just have to be prepared with a 3-in-a-row and finish the game with a free move without limitation of continuity. Otherwise (no FOUR formed) the game goes on normally, while again the follow up obligation (touching the last placed piece) applies.

CHAIN REAXIS Spielregeln

In diesem Spiel bilden Ihre Bewegungen zusammen eine lange Kette. Mit jedem Zug bestimmen Sie direkt die Möglichkeiten Ihres Gegners.

1. Vorbereitung und Ziel des Spiels

Legen Sie das Spielbrett aus und stellen Sie einen Vorrat der Holzteile bereit für beide Spieler. Jede Figur besteht aus zwei verschiedenen Teilen. Wählen Sie das leere oder das perforierte Teil und legen Sie den entsprechenden Chip vor sich ab. Das Ziel besteht darin, VIER Ihrer Symbole in einer Reihe zu bilden. Wenn Ihre VIER innerhalb einer Runde Ihres Gegners abgeschlossen wird, gewinnen Sie ebenfalls. Eine Ausnahme ist, wenn VIERer von beiden Spielern sofort entsteht. In diesem Fall gewinnt der Spieler, der dieses Manöver durchgeführt hat (wessen Zug es war).

2. Das Prinzip der Verbindung von Steinen

Die Spieler wechseln sich ab, bis sie eine VIER bilden oder bis das ganze Spielbrett fertig ist gefüllt (ein solches Spiel endet unentschieden). In deinem Zug musst du platzieren ein Stück auf die unbesetzten Felder, so dass es direkt an das anschließt. Die zuletzt platzierte Figur im Spiel (diejenige, die Ihr Gegner gerade gespielt hat). Die einzige Ausnahme besteht, wenn Sie nicht genügend Platz zum Platzieren einer Figur haben und es ist daher nicht möglich, an das vorherige Stück anbinden.

In diesem Fall kann der Spieler sein Stück an einer beliebigen freien Stelle auf dem Spielbrett platzieren. Wenn es keine VIER bildet, geht das Spiel normal weiter, während wiederum die Folgepflicht besteht (Berührung des letzten platzierten Stück).

CHAIN REAXIS Spielregeln

In diesem Spiel bilden Ihre Bewegungen zusammen eine lange Kette. Mit jedem Zug bestimmen Sie direkt die Möglichkeiten Ihres Gegners.

1. Vorbereitung und Ziel des Spiels

Legen Sie das Spielbrett aus und stellen Sie einen Vorrat die Holzteile bereit beide Spieler. Jede Stück besteht aus zwei verschiedenen Teilen. Wählen Sie das leere oder das perforierte Teil und lege den entsprechenden Chip vor dir ab. Das Ziel besteht darin, VIER Ihrer Symbole in einer Reihe zu bilden. Wenn Ihre VIER innerhalb einer Runde Ihres Gegners abgeschlossen wird, gewinnen Sie ebenfalls. Eine Ausnahme ist wenn VIERer von beiden Spieler sofort entsteht. In diesem Fall gewinnt der Spieler, der dieses Manöver durchgeführt hat (wessen Zug war es).

2. Das Prinzip der Verbindung von Steinen

Die Spieler wechseln sich ab, bis sie eine VIER bilden oder bis das ganze Spielbrett fertig istgefüllt (ein solches Spiel endet unentschieden). In deinem Zug musst du platzierenein Stück auf die unbesetzten Felder, so dass es direkt an das anschließt. Die zuletzt platzierte Figur im Spiel (diejenige, die Ihr Gegner gerade gespielt hat). Die einzige Ausnahme besteht, wenn Sie nicht genügend Platz zum Platzieren einer Stück haben und es ist daher nicht möglich, an das vorherige Stück anbinden.

In diesem Fall kann der Spieler sein Stück an einer beliebigen freie Stelle auf dem Spielbrett platzieren. Wenn es keine VIER bildet, geht das Spiel normal weiter, während wiederum die Folgepflicht besteht gilt (Berührung des letzten platzierte Stück).